

BESZÁMOLÓ

Az EFOP-5.2.4-17-2017-00006. sz. Arany-serleg – A junior tudásgazdálkodás megteremtése a kortárs tanulás révén c. projekt keretében megvalósított tevékenységről

Foglalkozás dátuma:	2019. április 4.
Programelem:	Digitális Játéksuli
Helyszín:	Fényeslitkei Kossuth Lajos Általános Iskola
Részletes leírás:	
<p>A tavasz második foglalkozásán, Fényeslitkén a diákok egy nagyon érdekes szerepjátékban vehettek részt, illetve előtte fontos médiai fogalmakkal ismerkedhettek meg. A két fontos fogalom ezen az alkalmon a tömegkultúra illetve a vele szemben álló magaskultúra volt, amelyek lényegét és különbségeit a gyerekek játékos úton ismerték meg, és sajátították el a hozzá kapcsolódó tudást. A szerepjáték során a diákok saját maguk hoztak létre egy elképzelt világot, ahol ők alakították a történet legfontosabb szereplőit, bele kellett képzelniük magukat az adott karakter szerepébe, úgy viselkedni, azok alapján döntéseket hozni, ahogyan a karakterük viselkedne. A játék során a diákok különböző szerepekbe bújtak, ki tudtak próbálni rengeteg, médiához kapcsolódó foglalkozást. Ilyen volt például a riporter, a riportalan, a sztár és a sztárriporter, a híradós bemondó vagy éppen a televíziós bemondó, műsorvezető. Mindenki több szerepbe is bújhatott, több feladatot is kipróbálhatott a szerepjáték végrehajtása során.</p>	